Universidad Nacional de Río Cuarto

Facultad de Ciencias Exactas, Fco-Qcas y Naturales

Departamento de Computación

[Análisis y Diseño de Sistemas (3303)](http://dc.exa.unrc.edu.ar/moodle/course/view.php?id=15)

Software Requirements

Specification

*PRODE*

*Versión 1.0*

*2018*

TEAM:

D’alessando, Nicolas:

nicolasdalessandro2@gmail.com

García, Valeria:

## [valeriagb.unrc@gmail.com](mailto:valeriagb.unrc@gmail.com)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Versión** | **Descripción** | **Fecha** |
| 1.0 | Propósito.  Carga de requerimientos funcionales | 9/5/2018 |

Registro de Cambios

**Tabla de Contenidos**

1. Introducción………………………………………………………………………4

* 1. Propósito…….……………………………………………………….4

3. Requerimientos Específicos…………………………………………….5

3.2 Requerimientos Funcionales……………………………….5

3.2.1 Registro de un jugador en la página………………….5

3.2.2 Inicio de sesión………………………………………………….5

3.2.3 Inscripción de un jugador en un fixture…………..5

3.2.4 Predicción de una fecha……………………………………5

3.2.5 Verificar tabla de los puntajes de la fecha……..5

3.2.6 Mostrar fixture…………………………………………………6

3.2.7 Salir del sistema……………………………………………….6

3.2.8 Administración de equipos………………………………6

3.2.9 Administración de partidos……………………………..6

3.2.10 Administración de fixture……………………………….6

3.2.11 Cálculo del ganador de la fecha………………………6

1. Introducción
   1. Propósito

Este documento tiene como propósito definir las especificaciones funcionales, no funcionales y del sistema para la implementación de un Prode, donde un usuario podrá cargar sus predicciones de los partidos en una fecha de una liga de futbol determinada y obtendrá ciertos puntos luego acertar en sus predicciones.

3. Requerimientos Específicos

3.2 Requerimientos funcionales

3.2.1 Registro de un jugador en la página

|  |  |
| --- | --- |
| ID | RF1 |
| DESCRIPCIÓN | El sistema debe permitir que un jugador pueda registrarse para poder jugar. |

3.2.2 Inicio de sesión

|  |  |
| --- | --- |
| ID | RF2 |
| DESCRIPCIÓN | El sistema debe permitir que un usuario (jugador o administrador) ingrese a su cuenta. |

3.2.3 Inscripción de un jugador en un fixture

|  |  |
| --- | --- |
| ID | RF3 |
| DESCRIPCIÓN | El sistema debe brindan al jugador una lista de los fixtures disponibles para poder participar en la predicción de sus fechas. |

3.2.4 Predicción de una fecha

|  |  |
| --- | --- |
| ID | RF4 |
| DESCRIPCIÓN | El sistema debe mostrar los partidos de la fecha que el jugador decidió predecir con el casillero para efectuar su predicción en cada uno de ellos. |

3.2.5 Verificar tabla de los puntajes de la fecha

|  |  |
| --- | --- |
| ID | RF5 |
| DESCRIPCIÓN | El sistema debe permitir que el usuario pueda ver una tabla con los mejores 10 puntajes de la fecha. |

3.2.6 Mostrar fixture

|  |  |
| --- | --- |
| ID | RF6 |
| DESCRIPCIÓN | El sistema debe permitir que el jugador pueda ver el fixture completo, es decir, el conjunto de sus fechas con sus respectivos partidos. |

3.2.7 Salir del sistema

|  |  |
| --- | --- |
| ID | RF7 |
| DESCRIPCIÓN | El sistema debe permitir que un usuario cierre su sesión. |

3.2.8 Administración de equipos

|  |  |
| --- | --- |
| ID | RF8 |
| DESCRIPCIÓN | El sistema debe permitir que un administrador cargue los datos de cada equipo. |

3.2.9 Administración de partidos

|  |  |
| --- | --- |
| ID | RF9 |
| DESCRIPCIÓN | El sistema debe permitir que un administrador cargue los datos de cada partido, y una vez finalizado cargue su resultado. |

3.2.10 Administración de fixture

|  |  |
| --- | --- |
| ID | RF10 |
| DESCRIPCIÓN | El sistema debe permitir que un administrador cargue un fixture con los partidos correspondientes. |

3.2.11 Cálculo del ganador de la fecha

|  |  |
| --- | --- |
| ID | RF11 |
| DESCRIPCIÓN | El sistema debe permitir al administrador calcular el ganador de la fecha, obteniéndolo de la tabla de puntajes. |